

CABECERA

YACIMIENTO: Iglesia de San Marcos (Salamanca, Salamanca)

MUNICIPIO: Salamanca

PROVINCIA: Salamanca

REF. AEHTAM:

REFERENCIA: AEHTAM 2382; CIHM 2, 71; ER I, p. 302;

N. INV: Iglesia de San Marcos (Salamanca, Salamanca)

TIPO YACIMIENTO: IGLESIA

OBJETO:

TIPO:

GENERALIDADES

MATERIAL: PIEDRA

SOPORTE: ESTRUC. ARQUIT.

TIPO DE EPÍGRAFE: Explanatio

TÉCNICA: PINTADO

DIMENSIONES DEL OBJETO:

DIMENSIONES DE LA INSCRIPCIÓN:

NÚMERO DE LÍNEAS: 2

H. MAX. LETRA:

H. MIN. LETRA:

RESPONS. EPIGR.:

REVISORES:

RESPONS. ARQUEOL.:

CONSERV. EPG.:

CONS. ARQ.: B

INSCRIPCIONES ADICIONALES:

NUM. INSCRIPCIONES: 2

FORMA:

DIRECCIÓN ESCRITURA:

REVISORES ARQ.:

TEXTO Y APARATO CRÍTICO

TEXTO:

A)

Ave Maria gratia plena.

B)

Esta obra mando facer Domingo [Fer]a[n presbi]tero.

Lectura dada por CIHM 2, 71.

APARATO CRÍTICO:

TRADUCCIÓN:

A)

Ave María llena de gracia.

B)

Esta obra mandó hacer Domingo Ferán presbítero.

Traducción dada por CIHM 2, 71.

COMENTARIO:

EPIGRAFÍA Y PALEOGRAFÍA

FTE. LEC.: CIHM 2, 71

SIGNARIO: LATINO

SEPARADORES: TRES PUNTOS

LENGUA: Castellano

NÚM. TEXTOS: 2

METROLOGIA:

OBSERV. EPIGRÁFICAS:

OBSERV. PALEOGRÁFICAS: Letra gótica del siglo XIV (CIHM 2, 71).

CONTEXTO ARQUEOLÓGICO

FECHA HALLAZGO:

CIRCUNSTANCIAS HALLAZGO:

DATACIÓN: Mediados del siglo XIV (CIHM 2, 71).

CRIT. DAT.: Las pinturas en las que se insertan la inscripción se datan en esa fecha. (CIHM 2, 71)

CONTEXTO HALLAZGO: Iglesia de San Marcos (Salamanca, Salamanca), pinturas del ábside, escritura pintada en filacterias y bandas (CIHM 2, 71).

OBSERVACIONES ARQUEOL.:

BIBLIOGRAFÍA

ED. PRINCEPS:

BIBL. FILOL: AEHTAM 2382; CIHM 2, 71; ER I, p. 302; Gutiérrez Baños, Fernando (2005)

Aportación al estudio de la pintura de estilo gótico lineal en Castilla y León. Precisiones cronológicas y corpus de pintura mural sobre tabla, Madrid, t. I, p. 109; t. II, pp. 222-223. Álvarez Villar, J. - Riesco Terrero, A. (1990) La iglesia románica y la real clerecía de San Marcos de Salamanca, Salamanca, p. 40.

BIBL. ARQUEOL:

IMÁGENES